

**Рецензия**  
на методическую разработку «Креативное программирование в Scratch»

Фамилия, имя, отчество рецензента Голодов Евгений Алексеевич

1. Должность, место работы: заместитель директора НИИРО по научно-исследовательской деятельности и внедрению информационно-образовательных технологий ФГБОУ ВО «АГПУ»

2. Название методической разработки «Креативное программирование в Scratch»

3. Фамилия, имя, отчество авторов

Андреева Ирина Юрьевна, Козлова Наталья Николаевна

4. Должность педагога дополнительного образования

5. Полное название образовательного учреждения: Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр детского (юношеского) научно-технического творчества

6. Адрес образовательного учреждения: Краснодарский край, г. Армавир, ул. Ефремова, 64

**Отзыв рецензента**

Рецензирование методического пособия «Креативное программирование в Scratch», разработанное педагогами дополнительного образования МБУ ДО ЦНТТ Андреевой Ириной Юрьевной и Козловой Натальей Николаевной, осуществлялось 31 августа 2021 года.

Разработка представляет собой учебно-методический комплект для проведения занятий технической направленности, реализуемых по программе «Лаборатория креативного программирования CodLab» для детей 8-14 лет. Разработки занятий методического пособия носят поисково-исследовательский характер и направлены на решение различных задач по программированию в среде Scratch.

Темы занятий учебно-методического комплекта подобраны таким образом, чтобы воспитанник смог самостоятельно, прибегая лишь к незначительной помощи педагога, создать свой проект в рамках занятия. Методическая разработка может применяться педагогом на занятиях в качестве подготовки детей к олимпиаде по информатике, Scratch-олимпиаде, соревнованиям по Scratch-программированию.

Основная часть методического пособия расположенная после пояснительной записки, содержит подробные пошаговые инструкции, снабженные достаточным количеством необходимых иллюстраций и пояснений к ним, дающих возможность обучать детей технологии разработки игровых программ на занятиях по Scratch-программированию.

Данное пособие может быть успешно использовано педагогами общеобразовательных учреждений, дополнительного образования, так и при выполнении практических заданий под руководством преподавателя, организующего работу в соответствии со спецкурсом, предусматривающим изучение возможностей среды программирования Scratch.

Рецензент: заместитель директора НИИРО  
по научно-исследовательской деятельности  
и внедрению информационно-образовательных  
технологий ФГБОУ ВО «АГПУ»

31.08.2021 г.



Е.А. Голодов

Подпись Голодова Е.А.

и др. (неверно)

Секретариат по персоналу  
МБУ ДО ЦНТТ